**Si (if) simple**

nos permite evaluar una condición para determinar si es falsa o verdadera.

**Si (if) anidada**

Función SI dentro de otra, probando una condición adicional. Amplia el numero de resultados posibles

**Contador**

Variable cuyo valor se incrementa/decrementa en una cantidad constante(valor fijo) cada vez que se produce una acción. (Se podría decir que es un tipo de “acumulador”)

Generalmente están fuera de la estructura bucle

-Ejemplo: Cada vez que un enfermo es atendido en un hospital, se almacena en un contador los enfermos atendidos.

**Acumulador**

Parecido a “contador”, valores se incrementan no constantemente.

**Mientras (bucle while)**

Función(bucle) que nos permite ejecutar de forma repetida mientras se cumpla una condición

**Bucle**

Funcion utilizada para hacer una accion repetida sin tener que escribir varias veces el mismo código. Ahorra tiempo y optimiza el programa. 3 tipos mas utilizados: while, for y repetir.